



EXPERIENCIAS CURRICULARES INGENIERIA DE SISTEMAS

I	Introducción a la Ingeniería de Sistemas	Fundamentos de Programación	Matemática I	Pensamiento Lógico	Competencia Comunicativa	Tutoría I	
II	Metodologías de Programación	Matemática II	Sistémica	Física	Redacción Universitaria y Cátedra Vallejo	Tutoría II	Actividades Integradoras
III	Matemática III	Estructuras de Datos	Organización y Dirección de Empresas	Electrónica y Circuitos Digitales	Desarrollo Personal	Tutoría III	
IV	Programación orientada a objetos	Fundamentos de Tecnologías de Información	Análisis y Diseño de Sistemas	Gestión de Datos e Información I	Cultura Estadística para la Investigación	Tutoría IV	
V	Gestión de Proyectos	Plataformas Tecnológicas	Ingeniería de Software	Gestión de Datos e Información II	Filosofía		
VI	Inteligencia de Negocios	Redes y Comunicaciones I	Ingeniería Web	Constitución y Derechos Humanos	Experiencia Curricular Electiva*		
VII	Sistemas Inteligentes	Redes y Comunicaciones II	Programación de Aplicaciones Móviles	Cultura Ambiental	Experiencia Curricular Electiva*		
VIII	Enterprise Architecture	Auditoría y Seguridad de la Información	Calidad de Software	Metodología de la Investigación Científica	Taller de Desarrollo de Competencias Laborales	Experiencia Curricular Electiva*	
IX	Proyecto de Investigación	Práctica Preprofesional Terminal I					
X	Desarrollo del Proyecto de Investigación	Práctica Preprofesional Terminal II					

*El plan de estudios cuenta con 6 experiencias curriculares electivas de las cuales, el estudiante elige 3.

COMPETENCIAS COMPLEMENTARIAS

- Inglés - Computación